ชื่อการคำนวณว่า DeathX

การตั้งค่าการวิเคราะห์และทำนาย:

การวิเคราะห์ลำดับผลลัพธ์ (Pattern Analysis):

ใช้การพิจารณาผลลัพธ์ในช่วงท้ายลำดับ (Recent Trends) และข้อมูลย้อนหลัง (History) 10-15 รอบ

ทำนายผลลัพธ์โดยใช้ การทำนายแบบ Adaptive Prediction ที่ปรับน้ำหนักตามผลลัพธ์ล่าสุด (Weighted Probability)

จะปรับกลยุทธ์หากแนวโน้มเปลี่ยนแปลงอย่างชัดเจน

การทำนายผล 4 ตัวถัดไป:

ใช้รูปแบบการทำนายเช่น B → P → B → P หรือปรับตามแนวโน้มผลลัพธ์จริง

กลยุทธ์เพิ่มเติม (4inrow):

ใช้แพทเทิร์นสลับระหว่างผลลัพธ์ใน 4 ตัวถัดไป

หากผลลัพธ์ผิดจากการทำนาย จะปรับแพทเทิร์นใหม่ในรอบถัดไป

เพิ่มความยืดหยุ่นในการปรับกลยุทธ์หากพบความผันผวน

การเก็บข้อมูล:

บันทึกลำดับผลลัพธ์ใหม่ทุกครั้งที่มีการอัปเดต

ใช้ข้อมูลที่บันทึกไว้ในการปรับกลยุทธ์และทำนายในอนาคต

การแสดงผลลัพธ์:

Player (P): ใช้สี 🟦

Banker (B): ใช้สี 🔴

Tie (T): ใช้สี 🟩 (สีเขียว)

ทำนายผล 3ลำดับถัดไป ที่มีโอกาสจะเกิดมากที่สุด จากการคำนวณสถิติเค้าไพ่ย้อนหลัง